

„Nyerjen macskájának kaparófát!” elnevezésű promóció
Hivatalos játékszabály és adatvédelmi szabályzat

1. A játék szervezője:

„Nyerjen macskájának kaparófát!” elnevezéssel a Mars Magyarország Értékesítő Bt., (székhelye 1113 Budapest Bocskai út 134-146.), továbbiakban „Szervező”, a Spar áruházak vásárlói számára nyereményjátékot hirdet, a továbbiakban „Játék”. A Játék lebonyolító a DDB Reklámügynökség Kft. (székhelye: 1068 Budapest, Dózsa György út 84/A), a MARK/BBDO, a.s. (székhelye: Křižíkova 71, 186 00 Praha 8, IČ: 60193611 DIČ/VAT: CZ60193611), az Arakis & Belleville, s.r.o. (székhelye: Přívozní 1064/2a, Holešovice, 170 00 Praha 7, IČ: 25165437) és az A4C Marketing Kft. (székhelye 1092 Budapest, Bakáts tér 2.), a továbbiakban „Lebonyolítók”.

2. A Játékban résztvevő személyek, részvételi jogosultság:

A Játékban részt vehet minden magyar állampolgárságú, magyarországi lakcímmel rendelkező, 18. életévét betöltött nagykorú, cselekvőképes, természetes személy, aki

- a Játék időtartama alatt bármely Magyarországon található Spar vagy Interspar áruházban, legalább 1 alkalommal legalább 1500 (ezerötszáz) forintértékben Whiskas, Sheba, Dreamies vagy Perfect Fit macskaeledelt vagy macskajutalomfalatot vásárol, majd
- a www.macskanyeremenyjatek.hu oldalon, a továbbiakban: „Weboldal”, személyes adatait és a vásárlást igazoló blokk/nyugta adatait megadva regisztrál,

a továbbiakban fentiek együttesen „Játékos”.

A Játékban a Szervező, a SPAR Magyarország Kereskedelmi Korlátolt Felelősségű Társaság, és a Lebonyolítók dolgozói, valamint ezen személyek (Ptk. 8:1.§ (1) bekezdés 1. pontja szerinti) közeli hozzátartozói érvényesen nem vehetnek részt.

Korlátozottan cselekvőképes nyertes esetén a nyeremény megszerzésére a nyertes törvényes képviselője jogosult, amennyiben ő megfelel a Játékszabályban foglalt feltételeknek.

3. A Játék időtartama:

A Játék 2018. május 03. 00:00 órától – 2018. május 30. 23:59 óráig tart.

A vásárlásoknak és a regisztrációknak a fenti időtartamban kell megtörténniük. Az ezen időszak előtt és után beérkezett regisztrációk érvénytelennek tekintendők. A Játék időtartamától eltérő időben történt vásárlásokkal a Játékban nem lehet részt venni.

A regisztrációk beérkezési időpontjának meghatározásául a Játék szerverére történő beérkezési időpont az irányadó.

4. A Játékban résztvevő termékek és üzletek:

Bármely Magyarországon található Spar vagy Interspar áruházban forgalmazott Whiskas, Sheba, Dreamies vagy Perfect Fit macskaeledel vagy macskajutalomfalat. Az egyes üzletekben az aktuális készletek eltérőek lehetnek.

A Játékban történő érvényes részvételhez a 2. pontban leírt összértékű termékek egyidejű megvásárlása szükséges.

5. Regisztráció beküldés:

A Játékosok a Weboldalon az alábbiak szerint vehetnek részt a Játékban.

A regisztráció során az alábbi valós adatok hiánytalan megadása szükséges:

- teljes név
- saját e-mail cím
- saját e-mail cím újra
- saját telefonszám (kizárólag a nyertesség esetén történő kommunikációban kerül felhasználásra)
- lakóhely (település) megnevezése
- AP A kód 8 db számjegye (a nyugta utolsó sora; AP betűk után A és 8 db számjegy)
- vásárlás dátuma (év, hónap, nap) és időpontja (óra, perc)
- a regisztrálási folyamat végén a Játékosnak el kell fogadnia jelen Játék játékszabályát és hozzá kell járulnia személyes adatainak az adatvédelmi tájékoztatóban foglaltak szerinti kezeléséhez.

Minden regisztráció sikerességéről képernyőüzenetben kap értesítést a Játékos.

Ugyanazt az AP kód-dátum-időpont kombinációt tartalmazó feltöltések közül az elsőként feltöltöttet fogadja el a rendszer érvényesnek. Azaz egy pénztárgépnél az egy percen belüli vásárlások közül csak egy tölthető fel érvényesen.

5.2.Általános információk a részvételt illetően:

Egy vásárlást igazoló blokkal csak egyszer lehet érvényesen regisztrálni.

Egy Játékos több regisztrációval is részt vehet a Játékban, amennyiben a Játék időtartama alatt többször vásárol a jelen játékszabály 2. pontjában leírt értékben Whiskas, Sheba, Dreamies vagy Perfect Fit macskaeledelt vagy macskajutalomfalat termékeket a Spar, vagy Interspar áruházakban, és egy-egy regisztrációban elküldi az egyes vásárlások megfelelő adatait.

Egy regisztrációban csak egy vásárlás adatai küldhetők be.

A vásárlást igazoló blokk eredeti példányát 2018. június 30-ig meg kell őrizni, mert nyertesség esetén az eredeti vásárlási bizonylat bemutatása szükséges.

A Szervező és Lebonyolító jogosult a Játék közben is valamennyi eredeti blokkot bekérni a Játékosoktól, melyeknek a felszólítást követően 7 napon belül be kell érkeznie. Postai cím: A4C Marketing Kft. (1461 Budapest, PF. 71.).

A Játékban csak magánszemélyek vehetnek részt.

A Játékban csak olyan vásárlások vehetnek részt, amelyekről a vásárlás során blokk/nyugta vagy magánszemély nevére kiállított számla került kiállításra. Ez utóbbi esetben a Játékosnak e-mailben kell megküldenie a Lebonyolító részére a számlamásolatot az contact@hu.mars.com címe e-mail címre.

A regisztrációk beküldését nem szükséges a vásárlás napján megtenni, azonban a sorsoláson csak a legkésőbb 2018. május 30-án, 23:59 óráig beérkezett regisztrációk vesznek részt.

6. Sorsolás:

Egy Játékos csak egy nyereményt nyerhet.

Egy pályázattal csak egy nyeremény nyerhető meg.

A sorsoláson csak érvényes regisztrációk vesznek részt.

A fődíj sorsolásra 2018 június 6-án 14:00 órakor az A4C Marketing Kft. irodájában 1092 Budapest, Bakáts tér 2. (bejárat a Bakáts u. 5-7 felől) közjegyző előtt, gépi sorsolással, nyilvánosan kerül sor.

A nyertesek listája – név és helységnév- a sorsolást és érvényesítést követően a www.macskeyeremenyjatek.hu oldalon elérhetővé válik, melyhez a Játékos a jelen Játékban való részvétellel automatikus és feltétel nélküli, kifejezett hozzájárulását adja.

7. Nyeremények, tartaléknyertesek:

Fődíj

10 (azaz tíz) darab Natural Paradise L típusú kaparófa

A fődíj sorsoláson 10 darab tartaléknyertes kerül kisorsolásra

8. Nyeremények átadása, illetve átvétele:

A sorsolást követően a Lebonyolító 2 alkalommal e-mailben próbálja meg elérni és tájékoztatni a kisorsolt nyerteseket / Játékosokat (amennyiben ez sikertelen, úgy egy alkalommal telefonon is). A nyertes a nyereményét kizárólag a beküldött nyertes regisztrációban szereplő, a Játékban résztvevő termék vásárlást igazoló eredeti blokk teljes terjedelmében történő beküldését követően veheti át, melynek az első értesítést követő 10 napon belül kell megérkeznie. Postai

cím: A4C Marketing Kft. (1461 Budapest, PF. 71.). A nyertes a nevét és lakcímét a blokk beküldésével egyidejűleg köteles megküldeni a Lebonyolító részére.

Amennyiben a nyertes eredeti blokk az első értesítéstől számított 10 napon belül nem érkezik meg Lebonyolító részére vagy a nyertes egyéb okból nem jogosult a nyereményére (pl. nem rendelkezik magyarországi lakóhellyel, eltérőek a regisztrációban megadott adatok az eredeti vásárlási bizonylaton szereplő adatoktól, nem szerepel rajta a megfelelő értékű Whiskas, Sheba, Dreamies vagy Perfect Fit macskaeledel vagy macskajutalomfalat stb.) úgy a nyertes elveszti a nyereményre való jogosultságát és a sorrendben következő tartaléknyertes válik nyertessé és kap kiértécsítést a nyertessé válásáról. A tartaléknyertes is a fent leírtak szerint kerül kiértécsítésre.

A nyertes és a tartaléknyertes Játékosok kötelesek együttműködni a Lebonyolítókkal annak érdekében, hogy a nyeremény átadására legkésőbb a sorsolást követő 90 napon belül sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a nyeremény időben való átadása megghiúsul, úgy ezen körülményért a Szervező és Lebonyolítók felelőssége nem állapítható meg. A Szervező a nyeremények átvételének lehetőségét ezen határidőn belül tudja biztosítani, az átvétel időtartama nem hosszabbítható meg, így annak elmulasztása a Játékosra nézve jogvesztő.

A beküldött regisztrációk/blokkok érvényességével kapcsolatban, vagy bármely más felmerülő vitás esetben a Szervező döntése az irányadó.

A nyeremények átvétele csak abban az esetben történhet meg, amennyiben a nyertes előzetesen megküldte a nyertes eredeti blokkot, annak érvényességét a Lebonyolítók a Szervező jóváhagyásával visszaigazolta.

A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy a hibás vagy nem valós regisztrációkat, pályázatokat küldő, nem szabályosan, nem a Játék szellemével összeegyeztethető módon, illetve nem a megengedett eszközökkel résztvevő, és így a maga számára jogtalan előnyöket szerző (például több e-mail címmel, telefonszámmal vesz részt a Játékban, csapatban játszik stb.) Játékosokat időszakosan vagy véglegesen kitiltsa a Játékból, továbbá számukra a nyeremény átadását megtagadni jogosult. A Szervező döntése a kizárás kérdésében végleges és az nem vitatható.

A nem eredeti, megrongált, sérült, rosszul olvasható Spar bizonylattal nem lehet részt venni a Játékban és az ezzel regisztráló Játékos utólagosan kizárásra kerül. A blokkon egyértelműen beazonosíthatónak kell lennie a regisztrációban megadott adatok mindegyikének, valamint a vásárolt, a Játékban résztvevő, termék nevének és a vásárlás összegének.

Amennyiben a nyertes személyét illetően vita keletkezik, úgy a nyeremény juttatásának kérdésében, illetve a nyertes személyének meghatározásában a Szervező döntése végleges és nem vitatható.

A nyeremények a nyertesek részére postai kézbesítéssel vagy futár által egy előzetesen egyeztetett alkalommal kerülnek eljuttatásra.

9. Adók és közterhek:

A nyereményekkel kapcsolatos bármely esetlegesen felmerülő egyéb adó és járulék megfizetését Szervező vállalja.

A nyeremény átvételével és használatával járó egyéb költségek a nyertest terhelik.

A nyeremény átvételét követően a nyertes további követelést a Szervező felé nem támaszthat.

10. Információ a Játékról:

A hivatalos Játékszabály megtalálható az macskanyeremenyjatek.hu oldalon.

A Játék ideje alatt, illetve 2018. június 30-ig a Szervező információs telefonszámot 06-80-296-811, valamint információs e-mail címet (contact@hu.mars.com) is üzemeltet, melyen a megküldött megkeresések munkanapokon kerülnek megválaszolásra.

A Játék Whiskas Facebook oldalán és a Játék weboldalán és az elárusító helyeken kihelyezett reklámanyagokon kerül meghirdetésre. A hirdetésekben a nyeremények képei csak illusztrációk.

11. Személyes adatok kezelésére és az adatszolgáltatásra vonatkozó szabályok:

Az adatkezelő és a Lebonyolító a Játékhoz kapcsolódóan kizárólag a Játék lebonyolítása és a kapcsolódó számviteli megőrzési kötelezettségek teljesítése érdekében, az alábbiakban meghatározott adatokat kezeli: a beérkezett regisztrációk alapján rögzítésre kerül a Játékos neve, telefonszáma, e-mail címe, vásárlásának (blokk adatai), IP címe, regisztráció beérkezésének időpontja.

A nyertes, tartaléknyertes által beküldött, illetve bemutatott érvényes dokumentumok alapján rögzítésre kerül a nyertes neve, lakcíme, valamint a nyeremény átadásához, a kapcsolattartáshoz, valamint az esetleges adók, más közterhek Szervező általi megfizetéséhez kapcsolódó esetleges további adatok.

A beérkezett regisztrációk alapján szerzett adatok, információk bizalmasak, azokat az adatfeldolgozást végző alvállalkozó cégek a DDB Reklámügynökség Kft. (székhelye: 1068 Budapest, Dózsa György út 84/A), a MARK/BBDO, a.s. (székhelye: Křižíkova 71, 186 00 Praha 8, IČ: 60193611 DIČ/VAT: CZ60193611), az Arakis & Belleville, s.r.o. (székhelye: Přívozní 1064/2a, Holešovice, 170 00 Praha 7, IČ: 25165437), a Mars Multisales Central Europe (székhely: Michelská 1552/58, 14100, Praha, Michle) és az A4C Marketing Kft. (székhelye 1092 Budapest, Bakáts tér 2.) dolgozzák fel. Az adatokhoz a sorsolásoknál közreműködő közjegyző (Dr. Gáspár Edina Közjegyző Iroda 1095 Budapest, Boráros tér 7. (Duna ház), 3. lépcsőház V. em. 11.) is hozzáfér. A nyertesek esetében a nevük, telefonszámuk és lakcímük a Magyar Posta Zrt. (1138 Budapest, Dunavirág utca 2-6.) vagy a Mixpakk Korlátolt Felelősségű Társaság (1116 Budapest, Fonyód u. 2.) számára is átadásra kerül.

Jelen Játék adatkezelője a Mars Magyarország Értékesítő Bt., (székhelye: 1113 Budapest Bocskai út 134-146.).

A Játékban résztvevő Játékosok a regisztrációjuk benyújtása során megadott hozzájárulásukkal tudomásul veszik és elfogadják a Játék hivatalos játékszabályát és adatvédelmi szabályzatát, valamint tudomásul veszik, hogy:

- a) az adatszolgáltatás önkéntes, az adatkezelés az adat átadásával megadott önkéntes hozzájárulásuk alapján történik, a Játékos a hozzájárulást az adatkezelés tekintetében a Játékban való részvétellel, a regisztráció(k) beküldésével, illetve a személyes adatok önkéntes megadásával adja meg,
- b) adatkezelő a Játékosok személyi adatait és személyes jellegű információit díjmentesen használja fel a Játék lebonyolítása és dokumentálása céljára, a nyertes Játékos nevét és lakhelyének közigazgatási megnevezését nyilvánosságra hozhatja a www.macskanyeremenyjatek.hu legkésőbb 2018. június 30-ig,
- c) minden további a Játékban történő részvétel során megszerzett személyes adatot az adatkezelő és Lebonyolítók a Játék lezárását követően, de legkésőbb 2018. június 30-ig megsemmisítenek, azok marketing célokra nem kerülnek felhasználásra.
- d) Az adatkezelő a nyertesek Pályázat beküldésekor megadott adatait, valamint a nyeremények kisorsolásával és átvételével kapcsolatos adatokat a számvitelről szóló 2000. évi C. törvény 169. §-a alapján 2026. december 31-ig őrzi meg.

A Mars Magyarország Értékesítő Bt. szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik. Az érintett tájékoztatást kérhet személyes adatai kezeléséről, valamint kérheti személyes adatainak helyesbítését, illetve – a kötelező adatkezelések kivételével – törlését, visszavonását, az adatkezelés korlátozását, valamint élhet adathordozási-, és tiltakozási jogával az adatkezelőnél.

Az érintett jogosult arra, hogy az adatkezelőtől visszajelzést kapjon arra vonatkozóan, hogy személyes adatainak kezelése folyamatban van-e, és ha ilyen adatkezelés folyamatban van, jogosult arra, hogy a személyes adatokhoz és az adatkezelésre vonatkozó információkhoz hozzáférést kapjon.

Az érintett a GDPR által felsorolt indokok valamelyikének fennállása esetén jogosult arra, hogy kérésére Mars Magyarország Értékesítő Bt. indokolatlan késedelem nélkül törölje a rá vonatkozó személyes adatokat, vagy korlátozza az adatkezelést.

Az érintett tiltakozhat személyes adatainak kezelése, illetve az azok felhasználásával készített profilalkotás ellen. Az érintett jogosult arra, hogy ne terjedjen ki rá az olyan, kizárólag automatizált adatkezelésen – ideértve a profilalkotást is – alapuló döntés hatálya, amely rá nézve joghatással járna vagy őt hasonlóképpen jelentős mértékben érintené.

Az adatkezelő a kérelem beérkezésétől számított egy hónapon belül tájékoztatja az érintettet az annak nyomán hozott intézkedésekről.

Azok a Játékosok, akik törölni vagy módosítani kívánják adataikat az adatbázisban, ezt korlátozás és indokolás nélkül, valamint ingyenesen kérhetik:

- a Játék ideje alatt az contact@hu.mars.com e-mail címen, adattörlés tárggyal. A Játékos tudomásul veszi, hogy adatainak a Játék időtartama alatti törlése a Játékból való kizárását eredményezi, mivel Szervező az adatok hiányában nem tudja biztosítani a Játékos részvételét.

- az utolsó részidőszaki sorsolást követően (2018. május 30.) a Mars Magyarország Értékesítő Bt., (székhelye: 1113 Budapest Bocskai út 134-146.) postacímére küldött nyilatkozattal, vagy a <http://www.mars.com/hungary/hu/> honlap Kapcsolat menüpontjában tett írásbeli nyilatkozattal tiltakozhat az adatkezeléssel, illetőleg a hírlevél küldéssel szemben, illetőleg a borítékon „Nyerjen macskájának kaparófát - adatvédelmi kérelem” megjelöléssel.

Az adatok az adattulajdonos (Játékos) előzetes tájékoztatása és engedélye nélkül harmadik személy részére nem kerülnek átadásra, ide nem értve a jogszabályokban meghatározott eseteket.

A Játék webservere nem használ cookie-kat.

A Játékos az Info. tv. valamint a Polgári Törvénykönyv (2013. évi V. törvény) alapján bíróság előtt érvényesítheti jogait, vagy a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz (1125 Budapest, Szilágyi Erzsébet fasor 22/c.; www.naih.hu) fordulhat.

A Lebonyolító a jelen Játékszabály szerinti adatkezelést Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz bejelentette.

12. Egyebek:

A hirdetésekben a nyeremények képei csak illusztrációk. A Játék kommunikációs anyagaiban esetlegesen előforduló nyomtatási/elírási hibákért sem a Szervező, sem a Lebonyolítók, sem alvállalkozóik nem vállalnak felelősséget.

A Játékban vállalkozások, cégek nem vehetnek részt!

A nyeremények készpénzre át nem válthatók és át nem ruházhatók.

Az előírttól eltérő formátumú regisztrációk és vásárlási bizonylatok elbírálásának jogát a Szervező fenntartja.

A Szervező és a Játék lebonyolításában résztvevő cégek a nyeremény tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, a nyertes ilyen igényét a vonatkozó jogszabályi keretek között a nyeremény forgalmazójával szemben érvényesítheti.

A Játékban a Játékosnak olyan e-mail címet és telefonszámot kell használnia, illetve megadnia, amin a Játék ideje alatt értesíthető nyertességéről, és a nyeremény átvétele érdekében szükséges további teendőiről. Ezen felelősség a Játékosé, ebből fakadó problémákért a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

A Szervező nem ajánlja a Játékban való részvételt harmadik személy által tulajdonolt telefonszám és e-mail cím megadásával. Amennyiben nem saját maga által regisztrált, tulajdonolt telefonszámot vagy e-mail címet vesz igénybe a Játékos, a Játék kezdete előtt kérje a jogosult hozzájárulását. A Játékkal kapcsolatos telefon és e-mail használat jogosultságából fakadó esetleges károkkal vagy vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint a megbízásából eljáró ügynökség mindennemű felelősségét teljes mértékben kizárja. A Játékos által szolgáltatott

valótlan, hiányos, megtévesztő, illetve téves adatokból származó esetleges károkért vagy jogvitákért a Szervezőt, valamint Lebonyolítót semminemű felelősség nem terheli.

A részvételi szabályok bárminemű megsértése – akár a nyeremény átvételét követően is – a Játékból való kizárás következményét és esetleges jogi lépések megtételét vonja maga után. A Játékszabály megszegésével a Szervezőnek okozott kárért a Játékos teljes körű felelősséget vállal. A Szervező döntése a kizárás kérdésében végleges és nem vitatható.

Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (pl. számítógépes) manipulációt, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

Ha a Játékos a regisztrációja beküldése közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

Szervező és Lebonyolítók kizárják a felelősségüket a Weboldal rajtuk kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a Weboldal nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesznek minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárják, illetve megszüntessék.

A Szervező és a Lebonyolítók kizárják a felelősségüket minden, a Weboldalt, online felületeket, illetve az azt működtető szervert ért külső támadások esetére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve a szervert ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.

Szervező és Lebonyolítók semmilyen felelősséget nem vállal, illetve mindennemű kártérítési igényt kizár a regisztráció beküldésével kapcsolatban esetlegesen felmerülő technikai hibákért (hardware- vagy software-hibák, lassú számítógép vagy internetkapcsolat/elérhetőség, internet szolgáltatók hibája, szerver-, vagy szolgáltatói hiba, az internetes oldal bármely okból történő részbeni vagy teljes elérhetetlensége, hálózati túlterheltség, engedély nélküli emberi vagy nem emberi beavatkozás a Játékba, így különösen, de nem kizárólagosan jogosulatlan hamisítás, számítógép-kalózkodás, lopás, vírus) továbbá kizár minden kártalanítási, kártérítési igényt a Játék során, a Játék esetleges hibáiból, hiányosságaiból, hibás működéséből, a Játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségekéért, károkért, veszteségekéért.

A postai kézbesítés elmaradásáért vagy késedelméért, valamint a kézbesítés/szállítás során (pl. a nyertes blokk/nyugta beküldésekor) keletkezett károkért és esetleges megsemmisüléséért a Szervezők nem vállalnak felelősséget.

A Szervező fenntartja magának a jogot ezen hivatalos részvételi feltételek megváltoztatására, amennyiben szükségesnek ítéli meg. A módosításokról a Játékosok a Weboldalon és www.macskanyeremenyjatek.hu oldalon értesülhetnek.

Budapest, 2018. május 03.

Szervező